**YG-TIME 시나리오**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **개발팀** | 언더그라운드 (Bit 104 3조) | **담당자** | 전나영, 박민식  최재욱, 김진원 |
| **작성 날짜** | 2018.04.06 | **버전정보** | 1.3 |

1. **제작 동기**

기존 프로젝트 일정관리 웹사이트는 불편한 접근성과 복잡한 사용자 인터페이스 그리고 불필요한 기능들로 인해 사용자의 불만이 많았다. 우리는 이러한 단점을 보완하여 사용자들이 좀 더 쉽고 편리하게 일정을 관리할 수 있는 프로젝트 일정관리 웹사이트를 만들기로 결정하였다.

기존 프로젝트 일정관리 웹사이트가 가지고 있던 리스트 위주의 일정관리가 아닌 캘린더 위주의 일정 관리가 가능하다. 이로써, 정해진 업무별 일정을 세부적으로 시각화 할 수 있다.

1. **사용자 구성**

비회원, 회원(멤버) , 프로젝트오너로 나뉜다.

* 1. **비회원**
* 비회원은 프로젝트 참여가 불가능하고, 초기화된 달력화면을 볼 수 있다.
  1. **회원**
* 로그인이 완료된 회원은 프로젝트 오너 혹은 멤버에 접근 가능하다.
* 모든 회원은 프로젝트를 생성할 수 있다.

**1.2.1. 멤버 회원**

* 협업할 멤버를 초대하거나 다른 회원들에 의해서 초대되어 프로젝트에 참여 가능 해진다. 멤버들은 해당 프로젝트를 가입 및 탈퇴할 수 있고 달력, Board 페이지 사용시에 생성, 수정, 삭제 가능하다.
* 멤버 회원은 여러 개의 프로젝트에 참여할 수 있다.

**1.2.2. 프로젝트 오너**

* 프로젝트를 생성한 회원은 멤버에도 해당되면서 "프로젝트 오너"라는 권한이 주어진다.
* 프로젝트 오너는 수정, 삭제를 할 수 있다.
* 프로젝트 오너 권한을 다른 멤버에게 위임을 할 수 있다.
* 프로젝트 멤버를 제명할 수 있다.
* 프로젝트를 완료할 수 있으며, 필요하다면 완료된 프로젝트를 진행중인 프로젝트로 복구할 수 있다.

1. **화면 페이지 구성**

**2.1. 헤더**

* 로그인 하지 않은 경우, 헤더의 우측 상단에는 로그인 및 회원가입 버튼이 있다.
* 회원가입 링크 클릭시 modal창이 뜨며 modal창 안의 형식에 맞춰 회원가입을 할 수 있다.  
  + 회원가입의 요구사항으로는 id, pwd, pwd확인, 프로필 설정, 닉네임이 있으며, 프로필 설정을 제외한 모든 요소는 필수로 입력해야 한다.
  + 아이디 중복확인을 클릭하면 중복 된 아이디는 사용불가로 뜨고, 중복되지 않은 아이디는 사용 가능으로 표시된다.
  + pwd 와 pwd확인란에 입력된 값이 다를 경우 비밀번호 불일치 메시지가 표시된다.
* 회원이라면 로그인버튼 클릭시 사용자가 입력한 아이디와 패스워드에 대해서 유효성 검사를 한다.
* 로그인에 실패할 경우 “아이디 또는 비밀번호가 일치하지 않습니다”라는 에러 메시지가 뜬다.
* 로그인을 성공한 회원의 헤더 화면은 logout , 프로필이미지버튼으로 변경된다.  
  + 프로필이미지 버튼을 클릭하면 dropbox창이 생성된다
  + dropbox창에서는 개인정보 수정 및 초대 메세지함 확인이 가능하다.
  + 개인정보 수정 클릭 시 회원가입 modal 창과 동일한 화면에서 비밀번호, 닉네임, 프로필사진을 변경할 수 있다.
  + 초대 메시지함을 클릭 시 dropbox 내에서 메시지함이 활성화 되며 수령한 메시지를 확인할 수 있다.
  + 초대 메시지에서 프로젝트 멤버제안을 수락 혹은 거절할 수 있다.

**2.2. 좌측 가변 바**

- 좌측 가변 바에는 현재 진행중인 프로젝트와 완료된 프로젝트를 볼 수 있다.

* 가변 바에 +를 누르면 입력커서가 생기고 프로젝트 명을 입력할 수 있다.
* 프로젝트 명을 입력하면 프로젝트가 생성되고 프로젝트를 생성한 사람은 "프로젝트 오너"가 된다.
* 프로젝트 오너는 프로젝트 설정버튼 클릭을 하여 삭제, 완료 할 수 있다.   
  + 프로젝트 설정버튼을 클릭 시 삭제, 완료의 드롭 박스를 볼 수 있다.
  + 삭제버튼을 클릭 시, 프로젝트 명을 정확히 입력함으로써 프로젝트를 삭제할 수 있다.
  + 완료 선택 시 프로젝트가 완료된 프로젝트로 이동하게 된다.
* 완료된 프로젝트에서 오너일 경우 복구와 보기, 멤버일 경우 보기만 선택 할 수 있다.   
  + 복구 선택 시 진행중인 프로젝트로 프로젝트가 이동하게 된다.
  + 보기 선택 시 달력화면에 프로젝트 시작날짜를 기준으로 보여지게 된다.
* 현재 진행중인 프로젝트의 순서는 마지막에 본 프로젝트 순으로 위쪽에서부터 나열된다.

**2.3. 달력 페이지**

* 비로그인 상태라면
  + 초기화 된 달력 화면이 보인다
* 로그인 상태라면
  + 자신이 마지막에 수행 한 프로젝트가 달력 페이지에 로딩 된다.
  + 좌측 가변 바에 들어있는 프로젝트들을 클릭하여 달력 페이지가 변경이 가능하다.
* 모든 멤버가 보드의 시작기간과 종료기간, 보드 명, 보드부제목(detail), label색을 입력하여 보드를 생성할 수 있다.
  + 생성을 클릭하면 modal창에 입력하고 확인 버튼을 클릭하여 보드를 생성한다.
  + (삭제와 수정은 보드페이지에서)
* 프로젝트 오너는 프로젝트 설정버튼을 클릭 시 삭제, 완료의 dropbox창을 볼 수 있다.
  + 삭제 선택 시 프로젝트 명을 한번 더 입력 받아 확인 후 확인 완료 시 프로젝트가 사라지게 된다.
  + 완료 선택 시 프로젝트가 완료된 프로젝트로 이동하게 된다.
* 프로젝트 오너는 완료된 프로젝트를 복구버튼을 클릭하여 복구 시킬 수 있다.
  + 복구버튼을 클릭 하여 복구 할 수 있다.
  + 복구 선택 시 진행중인 프로젝트로 프로젝트가 이동하게 된다.

**2.4. 하단바**

* 하단바에는 프로젝트 오너 및 참여 멤버 프로필사진 및 아이디들이 나열된다.
* 협업할 멤버를 추가시킬 때 하단바에 있는 [+ 버튼]을 클릭하여 (아이디를 입력하여) 초대메세지를 보낸다.
* 프로젝트 오너는 멤버들을 제명시킬 수 있는 권한을 가지고 있다.
* 멤버의 프로필을 클릭하면 멤버 제명 혹은 오너권한 위임이 가능한 Modal창이 뜬다.
* 제명을 클릭하면 멤버가 프로젝트 팀에서 탈퇴 된다.
* 오너권한위임을 클릭하면 해당 멤버에게 오너의 권한을 넘겨주고 자신은 일반 멤버가 된다.
* 멤버는 본인 프로필을 클릭하면 modal창이 뜨고 탈퇴버튼을 클릭하여 탈퇴 할 수 있다.
* 오너는 본인 프로필을 클릭해도 modal이 뜨지 않는다.

**2.5. 보드 페이지**

* 보드페이지 뒤로가기 버튼을 누르면 달력화면으로 넘어간다.
* 타이틀 이름을 누르면 바로 보드명을 수정할 수 있다.
* 타이틀 우측에 보드를 삭제할 수 있는 버튼이 있다.
* 보드페이지에서 멤버로 등록된 모든 사용자는 리스트 혹은 카드를 추가하여 관리할 수 있다.
  + 1. **리스트**
* 보드에 있는 리스트 추가버튼을 클릭하면 제목을 입력할 수 있고, Enter입력 혹은 확인 버튼을 클릭하면 새로운 리스트가 생성된다.
* 만들어진 리스트제목을 클릭하면 제목을 수정 및 저장할 수 있다.
* 리스트는 Drag & Drop 함으로써 위치를 변경할 수 있다.
* 리스트는 보드페이지 우측 상단에 위치한 휴지통에 Drop하여 삭제할 수 있다.
  + 1. **카드**
* 리스트안에 위치한 ADD버튼을 클릭하면 제목을 입력할 수 있고, Enter입력 혹은 확인 버튼을 클릭하면 새로운 카드가 생성된다.
* 생성된 카드를 클릭하면 상세내용을 입력할 수 있는 Modal이 생성된다. Modal안에는 카드의 제목수정, 상세내용 입력 및 수정, 첨부파일 추가 및 삭제, 체크리스트 추가 및 삭제, 관련 멤버 추가 및 삭제, 그리고 댓글기능이 포함되어 있다.
  + 제목 및 상세내용은 실시간으로 입력함으로써 수정이 가능하다.
  + 파일업로드는 한번에 여러 파일을 업로드 할 수 있다.
  + 체크박스는 우측 버튼을 클릭함으로써 추가 가능하며, 체크된 개수/체크박스의 개수에 따라 업무의 진행률이 Progress Bar로 표시된다.
  + 체크박스의 삭제는 체크박스제목 우측에 있는 삭제버튼을 클릭함으로써 수행된다.
  + 댓글입력란에 메시지를 입력하고 확인버튼을 클릭하면 댓글이 입력된다.
  + 입력된 댓글은 해당 댓글을 입력한 멤버에 한하여 실시간으로 수정할 수 있다.
  + 댓글의 삭제는 해당 댓글을 입력한 멤버에 한하여 가능하다.
  + 만들어진 카드를 드래그 하여 위치를 변경 할 수 있다.
* 생성된 카드는 드래그하여 위치를 변경할 수 있다.
* 카드는 보드페이지 우측 상단에 위치한 휴지통에 Drop하여 삭제할 수 있다.